

メガ・CD専用



# 真・女神転生



ファイティングパッド6B対応

従来の3ボタンパッドでも遊べます



SIMS



**MEGA-CDディスクは、  
メガ・CD専用のゲームソフトです。**

(普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。)

## ⇒セット時の注意

- ①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか?
- ②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか?
- ③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか?

①～③を確認したら、メガドライブ本体の電源スイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。



## ⇒ゲームを始める前に

- ①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。



- ②方向ボタンでカーソル(▼)を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
- ③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
- ④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面(ゲームタイトルなどが印刷されている面)が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
- ⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
- ⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせ、Cボタンを押すと、ゲーム画面に変わります。

# CONTENTS

(もくじ)

1. STORY	2
2. 操作方法	3
3. ゲームの始め方	4
4. 基本画面の説明	6
5. コマンド	8
6. ステータス画面の説明	10
7. 戦闘画面の説明	14
8. 悪魔合体のシステム	20
9. 施設について	22
10. 武器・防具	23
11. アイテム	24
12. 魔法紹介	26
13. 種族について	29
14. 悪魔合体表	34



# 1. STORY

日本の首都、東京。その大都市の一角、吉祥寺に母親と二人暮らしの少年がいた。  
母親思いの心やさしい少年は、平和な日々を過ごしていた。

ある夜、少年は奇妙な夢を見る。

異次元世界の迷宮、隙る扉、十字架に掛けられた少年、  
悪魔に虐げられた少年、謎の女、そして怪しい儀式……

不思議な夢から目を覚ますと、井の頭公園で殺人事件が起こったらしく、街は騒然としているようだった。公園は警察によって閉鎖されており、ほかの街へいくこともできなくなってしまったらしい。

しかも目を覚ますと同時に、パソコン通信により、不可解なメッセージが送られて来た。そして、プログラムをダウンロードすると、それは悪魔を自分の「仲魔」として、いつでも召喚することができる「悪魔召喚プログラム」であった……。



# 2. 操作方法

6Bパッド

PCマウス



**方向ボタン**……ダンジョン（3D）及びフィールド（2D）画面での移動とコマンドの選択・メッセージの送りに使用します。

**Aボタン**……コマンドの表示・コマンドの決定・メッセージの送りに使用します。

**Bボタン**……コマンドのキャンセル・メッセージの送りに使用します。

**Cボタン**……コマンドの表示・コマンドの決定・メッセージの送りに使用します。

（Cボタンは、押し続けることにより、メッセージを連続で送ることができます。）

**X・Y・Zボタン**……移動時に使用するコマンドを、割り振ることができます。

（コマンドの割り振りは、「OPTION」で設定できます。）

**STARTボタン**……ゲームのスタート・コンティニューとオプション・ライブラリの選択に使用します。

**左ボタン**……コマンドの決定・メッセージの送り及び、移動方向の決定に使用します。

（左ボタンは、押し続けることにより、メッセージの連続送りや3D・2Dの移動ができます。）

**右ボタン**……コマンド表示・コマンドのキャンセル・メッセージの送りに使用します。

（マウスを使用して3D・2Dの移動を行う際は、画面上に表示されているアイコンが、マウスの移動方向に対応して点燈しているときに、左ボタンを押せばできます。）





### 3. ゲームの始め方

#### 1. タイトル画面

STARTボタンを押すと、タイトル画面になります。方向ボタンでメニューを選び、STARTボタンで始めてください。

#### (START)

ゲームを最初から遊ぶときに選んでください。

#### (CONTINUE)

プレイ中にセーブしておけば、パーティの状態でそのまま記録されます。

続きを始めたデータを選択し、AまたはCボタンで決定します。

セーブは、「通信ターミナル」または、「主人公の部屋のコンピュータ」の「記録」を行います。

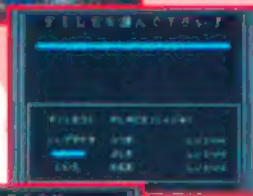
内蔵BACK UP RAMにはデータは1つしか保存出来ません。

#### (OPTION)

6BパッドのX・Y・Zボタンのコマンド割り振りや使用するコントロールパッドの設定、3Dダンジョンのスクロールスピードを設定しなおしたいときに選んでください。

#### (LIBRARY)

まだ見つけていない悪魔がどれくらいいるかどうか調べたいときに選んでください。



#### 2. 名前の入力

方向ボタンで文字を選び、Cボタンで決定してください。

間違えたときは、Bボタンで文字つつキャンセルできます。

入力したら「END」を選んでCボタンです。

「▲」または「▼」にカーソルを合わせてCボタンまたは、Aボタン、スタートボタンで、ウィンドウ内の選択文字のページ変えを行うことができます。

#### 3. 能力の設定

主人公たちの能力を設定します。

6つの能力に16ポイントを振り分けてください。方向ボタンの上下で能力を選び、方向ボタンの右

(またはA・Cボタン)で1ポイントづつ入れてゆきます。方向ボタンの左

(またはBボタン)で入れすぎたポイントをキャンセルすることもできます。





## 4. 基本画面の説明

### ●ダンジョン(3D)画面

建物や地下では、3Dタイプの画面になります。



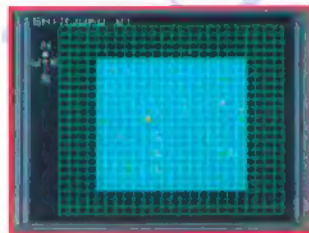
- ( 月齢 ) 月の満ち欠けの状態。歩くたびに変化し、敵の強さ、交渉の可否などに不思議な影響を与えます。
- ( 現在地 ) 今、自分のいる階と向いている方角(方向)が表示されます。場所によっては、表示されない所もあります。
- ( お金・MAG ) AまたはCボタンで表示され、金は現在の所持金です。  
(単位は円ですが、ある所から通貨が魔貨「わ」になってしまいます)  
MAGはマグネタイトの量です。  
(仲魔が人間界に存在するために必要なエネルギーのことで、仲魔を連れて歩くとき少しずつ減っていき、0になってしまうと、仲魔のHPが減り始めます。MAGは、敵を倒したり、交渉のときに悪魔に要求すると手に入ります。)
- ( コマンド ) AまたはCボタンで表示されます。  
(詳しくは8～9ページ参照)
- ( メンバー ) 現在、パーティーを組んでいるメンバーの名前・HP/最大HP・MP・STATUS(状態)が表示されます。  
(詳しくは12～13ページ参照)

### 「オートマッピングシステム」

主人公がパソコン通信で入手します。

1度入った建物や地下で、足を踏み入れた所まで表示します。

主人公達のパーティの現在地点は黄色で表示され、そのほかに、出口・階段・エレベーター・神殿・邪教の館・ターミナル等も表示されます。

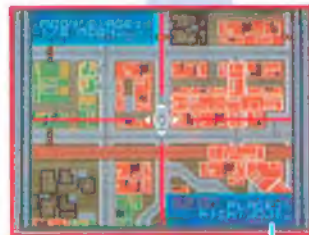


### ●フィールド(2D)画面

地上(屋外)では、2Dのフィールド画面になり、月齢・地名が表示されます。

AまたはCボタンを押すと、コマンド画面に変わり各情報を見ることができます。

フィールド画面に戻すときには、Bボタンを押してください。



(地名)  
現在いる地名です。





## 5. コマンド

### コンピュータ (COMP)

コンピュータを使うコマンドです。主人公の少年だけが使え、主人公が死んだり、意識のない状態では使えません。



### 仲魔を呼び出す

仲魔を呼び出し、パーティーに加えます。その際、お金が必要です。

### 仲魔を外す

仲魔がいなくなったときに、ストックから完全に外してしまいます。

### 仲魔を戻す

パーティーからいったん外し、コンピュータにストックします。

### 位置替えをする

パーティーの並び順を、先頭にしたい者から並べ替えます。先頭の者ほど攻撃を受けやすくなります。

### オートマッピング

建物や地下で、足を踏み入れた所まで表示します。(詳しくは、基本画面の説明の項を参照して下さい)

### デビルアナライズ

過去、戦った悪魔のステータスを分析するコマンドで、主人公が、戦闘中に使用することもできます。このシステムはゲーム中のあるイベントで手に入れることができます。



### マジック (MAGIC)

主人公以外の少年達と少女、仲魔が使います。(仲魔には、使えない者もあります)  
なお、攻撃の魔法は戦闘画面でしか表示されません。



### アイテム (ITEM)

#### ITEMを使用する

持っているアイテムを使います。

#### ITEMを装備する

手に入れた武器や防具は、このコマンドで身に着けないと、使うことができません。ただし、性別や属性によっては、装備できないものもありますので注意して下さい。

#### ITEMを捨てる

いらなくなったアイテムを捨てます。

### ステータス (STATUS)

ステータス画面を表示します。主人公のステータス画面では、決定ボタンを押すと「所持アイテム」が表示され、少年達と少女の画面では、覚えている魔法が表示されます。





## 6. ステータス画面の説明(I)



### 【LV】

現在のレベル。EXPが一定量に上がると、アップしてゆきます。

### 【HP/最大HP】

生命力です。0になると死んでしまい、レベルが上がると最大HPも増えてゆきます。魔法やアイテム、メシア・ガイア教会と回復道場などで回復できます。

### 【MP/最大MP】

魔力を表し、魔法を使うと減ってゆきます。  
メシア・ガイア教会と回復道場で回復できます。

### 【EXP】

経験値です。敵を倒すともらえ、一定値になるとレベルが上がります。

### 【NEXT】

次のレベルアップに必要な経験値の量を教えてくれます。



## 【STATUS】

そのキャラクターの現在の体の状態を表します。  
体の状態には、以下のバッドステータスがあります。

DEAD/DYING	瀕死の状態。もしくは、死んでいる状態のことです。
STONE	石化して動けない状態のことです。
PALYZ	麻痺して動けない状態のことで、歩くたびにダメージを受けます。
FREEZ	凍りついて動けない状態のことです。
SLEEP	眠っている状態のことです。
BIND	金縛りになって動けない状態のことです。
PANIC	混乱していて、何をするかわからない状態のことです。
HAPPY	幸せに満ちあふれている状態のことで、指示どおりに動かないことがあります。
CLOSE	魔法が封じられていて使えない状態のことです。
POISON	毒に侵されている状態のことで、歩くとダメージを受けます。
FLY	鈍化している状態のことで、能力値が極端に下がります。
CURSE	呪われている状態のことで、歩くとダメージを受けます。
CHARM	敵に魅入ってしまっても何もできない状態のことです。

### ●武器・防具類の表示について●

ステータス画面の右上に、現在身につけている武器や防具が表示されます。  
上から剣／ガン／弾の武器類。続いてヘルメット／スーツ／グローブ／ブーツの防具類です。





## ステータス画面の説明(II)

### ■能力値表示について

下段のパラメータは基本的な能力を表します。

【つよさ】……腕力等の力のことで、攻撃力に関係します。

【ちえ】……悪魔を仲魔にする知性等のことです。

【まりよく】……魔法の効力や防ぐ力で、最大MPに影響します。

【たいりよく】……物理的な攻撃に耐える力のことです。

【はやさ】……戦闘時での攻撃の素早さに関係します。

【うん】……敵の逃げる時、先制攻撃の確率等に関係します。

この基本的なパラメータから算出された、攻撃や魔法に関する能力が、右下段に数値によって表示されます。

【こうげき】……剣およびガンでの攻撃力です。  
(仲魔の場合はATTACK時)

【めいちゅう】……剣およびガンでの攻撃の命中率です。  
(仲魔の場合はATTACK時)

【ぼうぎょ】……防御力です。

【かいひ】……敵からの攻撃回避力です。

【まほうりょく】……魔法の威力です。

【まほうこうか】……魔法の効力です。



### ■アイテム

現在の持ち物で、AまたはQボタンで表示されます。武器や防具も最初はここにストックされ、コマンドを使用して初めて装備されます。

### ■まほう

現在までに覚えた魔法で、少年達と少女の画面で見れます。これも、AまたはQボタンで表示されます。

### ■仲魔のステータス画面

仲魔にだけ表示される用語があります。

### 【しゅそく】

名前の左に表示され、種族によって、能力や合体など、様々な違いがあります。(29～35ページ参照)

### 【LV】

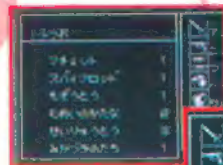
意味は同じですが、仲魔はレベルアップしません。

### 【CP】

歩くたびに仲魔が消費するマグネタイトの量に影響し、ポイントが大きいほど消費量も増えます。

### 【ALIGN】

属性のことです。(29ページ参照)

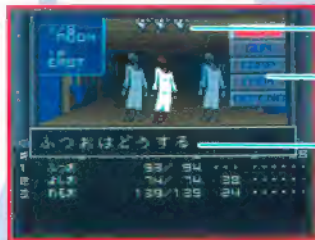






## 7. 戦闘画面の説明(I)

●移動中に敵に遭遇すると戦闘画面になり、コマンドも戦闘用のものになります。



敵の数および状態

戦闘用コマンド

メッセージ

敵の状態

	体力十分の状態		STONE. PALYZ FREEZ. BINDの 状態
	PANIC HAPPYの状態		HPが1/4以下 POISONの状態
	SLEEPの状態		CLOSEの状態
	CURSEの状態		FLYの状態

## 画面の見方とコマンド入力

### [FIGHT]

戦うときのコマンドです。さらに細かくコマンドが分かれ、メンバーによっても異なるものになります。

(詳しくは18ページ参照)

### [ESCAPE]

戦いを避け、逃げるときに使います。焦って、こけることもありますので注意してください。

### [TALK]

敵に話しかけ、仲魔にするときに使います。(仲魔にする方法は18～19ページ参照)

### [AUTO]

いわゆるオートバトルです。

このコマンドを入力すると、総攻撃が始まり、どちらかが全滅するまで続きます。しかし、味方のパーティーは主人公達が全滅すると負けになり、仲魔が残っていても負けです。オートバトルを中断したい場合は、日本タンを押してください。コマンドの再入力ができます。





## せんとうがめん せつめい 戦闘画面の説明(II)



■敵に出会ったときに、“FIGHT”を選ぶと、戦闘開始。

コマンドがさらに分かれ、戦法を指示します。

- 【SWORD】……剣による攻撃コマンドです。
- 【GUN】……ガンによる攻撃コマンドです。
- 【COMP】……主人公だけが使え、主人公が死んだり、意識のないときには使えません。  
●位置替えをする／パーティーの並び順を変更します。  
●仲魔を呼び出す／仲魔をパーティーに加えます。  
●デビルアナライズ／詳しくは、8ページ参照
- 【ITEM】……アイテムを使用します。
- 【DEFEND】……守りに徹し、敵の攻撃を受けにくくします。
- 【MAGIC】……魔法を使います。主人公は使えません。
- 【ATTACK】……仲魔に通常攻撃を行わせるコマンドです。
- 【EXTRA】……仲魔に特殊攻撃を行わせるコマンドです。
- 【RETURN】……仲魔をCOMPのストックに戻すコマンドです。

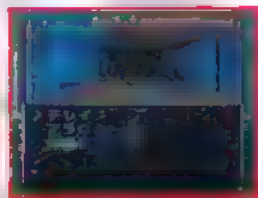
■悪魔との戦闘を重ね、経験値・マグネタイトそしてお金を手に入れよう。

1. 戦闘コマンドをうまく使って、敵を全滅させてください。  
経験値やお金、運が良ければマグネタイトやアイテムを手に入れることができます。
2. AUTO戦闘時には仲魔以外の主人公達が全滅(Dead・Dying・Stoneのいずれか)すると負けになります。仲魔が残っていてもゲームオーバーになります。(タイトル画面で「CONTINUE」を選択すると、ゲームオーバーになる前にセーブした所から再スタートすることができます)
3. 戦闘経験値を積み重ねることにより経験値が上がり、レベルアップすると、能力ポイントを1つ振り分けることができます。しかも仲魔にできる悪魔の種類も増え、より強いパーティーを作っていくことができます。
4. このゲームは主人公やパーティーの行動(考え方)が、ストーリー・シナリオに影響を及ぼします。  
敵にもそれぞれ属性があるように、パーティーを率いるあなたの一貫した考え方で行動されることをおすすめします。





■戦闘を避け、話し合うことも必要だ / 交渉を重ね、仲魔にしよう /



- 1 敵が出現し、仲魔にしたいと思ったら、「TALK」コメントを選びます。交渉のコメントが始まりますので、会話の組み立てや敵の要求に対してどうするかなど、話かうまくまとまるように工夫してください。
- 2 主人公の少年よりもレベルの高い悪魔を仲魔にすることはできません。ただし、イベントキャラで仲魔にすることがある場合があります。
- 3 「悪魔召喚プログラム」で仲魔にできるのは6体までですが、ゲーム中にコンピュータをパワーアップして、最高12体まで仲魔にすることができるようになります。

■オリジナルのパーティーをつくって戦おう /



- 1 「悪魔召喚プログラム」にストックされた仲魔は、3体まで呼び出してパーティーに加えることができます。ただし、ある時点から4体まで呼び出しが可能になります。攻撃魔法の得意な仲魔や、回復系魔法の得意な仲魔など、オリジナルのパーティー作りを楽しんでください。
- 2 プログラムのストックから呼び出すには、お金がかかります。また、パーティーの並び方にも注意が必要です。先頭にいる者ほど敵の攻撃を受けやすくなってしまいます。
- 3 悪魔には「CP」というものがあります。仲魔にしてパーティーに加え、建物や地下に入ったとき、主人公が持っているマグネタイトが減ってゆきます。マグネタイトがなくなってしまうと、仲魔のHPが減ってゆきますので、気をつけてください。



## 8. 悪魔合体のシステム

仲魔にした悪魔達を「邪教の館」で合体させ、強い仲魔を作ろう。

### ■合体の手順

交渉が成立し仲魔が増えたら、仲魔を2体以上「邪教の館」へ連れてゆき「2体合体」もしくは「3体合体」を選びます。

画面の合体表を参考し、合体させたい仲魔を十字ボタンで決ひ、AまたはCボタンで決定します。すると、合体後の仲魔のステータスが表すされますので「はい」「いいえ」で決めてください。

合体してできた仲魔は、コンピュータにストックされるので、パーティーに加えるときは「COMP」コマンドで呼び出してください。なお、すでに一緒にいる仲魔・主人公より高いレベルの仲魔は作れませんし、死んでいる仲魔は復活させないと合体できません。

### 合体表の見方

○	普通合体、合体の法則に合った悪魔が出現します。
✕	精霊が出現します。
1	元の悪魔と同種族で1ランクレベルの高い悪魔が出現します。
2	元の悪魔と同種族で2ランクレベルの高い悪魔が出現します。
X	元の悪魔と同種族で1ランクレベルの低い悪魔が出現します。
?	何れも出現するか不定で、決まっていません。
●	合体できません。
D	ダークサイトの悪魔が出現します。





## 9. 施設について

メシア神殿 ガイア神殿 回復道場	お金を支払うと、HPとMPを最大値まで回復してくれたり、呪いを解いたり、死んだ者を生き返らせてくれます。
邪教の館	仲魔にした悪魔同志を合体させることができます。
BAR	体力回復や魔力回復のトニックを飲ませてくれるほか、マスターやお客さんから情報を聞くことができます。
武器屋／防具屋	武器屋は銃器専門店と剣専門店に分かれており、防具屋は防具全般をあつかっています。
ジャンク屋	各種アイテムをあつかっているなんでも屋さん。
ラグの店	アメシストやアクアマリンなどの宝石を、珍品と交換してくれます。
通信ターミナル	セーブする場所です。また、一度来たことのあるターミナルとの間で“転送”することもできます。

## 10. 武器・防具

【剣】

アタックナイフ

男 女

格闘用の、型ナイフ

マチェット

男

ブッシュなどで障害物を薙ぎ払う能力

【銃】

ニューナンプ

男 女

38口径、ホルハ（日本の警察の正式銃）

ベレッタ92F

男 女

米軍の正式採用している半自動拳銃

【弾丸】

通常弾

男 女

ごく一般的な鉛弾頭の弾丸

ショットシェル

男 女

微小の弾を放出する散弾

【ヘルメット】

ヘッドギア

男

ボウ、ノクロメハ（ノグなど）を使う防具

フルヘルム

男

オートバイ用のフルフェイスヘルメット

【アーマー】

サバイバーベスト

男

ポケットなど、冬に着いたアウトドア用ベスト

ケブラーベスト

男

ケブラー繊維を使用した防弾チョッキ

【グローブ】

レザーグラブ

男

皮革製の丈夫な手袋

リベットナックル

男

皮革製の丈夫な手袋に鉄を植えた攻撃用手袋

【ブーツ】

レザーブーツ

男

革製のブーツ

コンバットブーツ

男

※軍の放出品。戦闘用の編み上げ靴

# 11 アイテム

魔石

HPを全回復します。

宝玉

HPを全回復します。

## 【くすり】

傷薬

HPを回復します。

牛黄丹

HPを回復します。傷薬より効力が高い。

マッスルトリンコ

「眠る薬」でHPを回復します。宝珠よりも回復力が高い。

ソーマ

HP・MPを回復。死以外での使用が可能です。

反魂香

DEAD(死亡)、DYING(瀕死)の仲間を復活させます。  
失敗することもあります。

## 【お香】

強さの香

「つよさ」の値を1ポイント増やし、HPを全回復します。

知恵の香

「ちえ」の値を1ポイント増やし、HPを全回復します。

魔力の香

「まじょく」の値を1ポイント増やし、HPを全回復します。

体力の香

「たいりょく」の値を1ポイント増やし、HPを全回復します。

速さの香

「はやさ」の値を1ポイント増やし、HPを全回復します。

運の香

「うん」の値を1ポイント増やし、HPを全回復します。

## 【兵器】

火炎瓶

敵に炎の効果を与えます。

ハントクレネート

敵にサの効果を与える手榴弾です。

スティンカー

敵にアキの効果を与える機雷タイプです。

トラゴンATM

敵にアキの効果を与える機雷タイプです。

## 【秘石】

アキラストーン

敵にアキラの効果を与えます。

マハラギストーン

敵にマハラギの効果を与えます。

シオンカストーン

敵にシオンカの効果を与えます。

マハシオストーン

敵にマハシオの効果を与えます。

マハブフストーン

敵にマハブフの効果を与えます。

## 【宝石】

「宝飾」で宝飾品と交換してくれます。さらに「宝飾」が経験値を命に換えるものもあります。

ガーネット

エメラルド

サファイア

アメシスト

パール

オハール

アクアマリン

ルビ

トパーズ

ダイヤモンド

オニキス

ターコイズ

## 【その他】

聖水

敵にハンマの効果を与えます。

破魔矢

敵にメギトの効果を与えます。

地獄玉

敵にマハラギオンの効果を与えます。

秘孔針

敵一体に致死を与えます。

ペンタグラム

敵の攻撃を反射します。

施眼喝米

自分のレベル以下の敵一体にハンマの効果を与えます。

象鼻皿

敵一体にメギトの効果を与えます。

如來像

カオスヒーローが主人公がカオスカニュートラルの時に、エナシートレインを受けても回復できます。

阿弥陀数珠

カオスヒーローが主人公がカオスカニュートラルの時に、HPが0になると自動的に復活し、HPが半回復します。

ロザリオ

ロウとローが主人公がロウの時に、HPが0になると自動的に復活し、HPが半回復します。また、エナシートレインも回復できます。

アムレット

今いるフロアのダメージを受けなくなります。

タリスマン

呪い攻撃を自動的に回避します。

コアシールド

敵の奥手までの間ダメージを受けなくなります。

載られているもの以外のアイテムで、驚くような効果があるものもあります。





## 12. 魔法紹介(1)

### 【攻撃魔法】

消費MP		
アキ	3	炎を呼び出し、敵一体を焼きつくします。
アキラオ	7	
マハラキ	5	炎魔法
マハラキオン	9	炎を呼び出し、複数の敵を焼きつくします。
フノ	3	凍結魔法
ブフーラ	8	吹雪を呼び出し、敵一体を凍結します。 (凍結した敵は攻撃できなくなります)
マハーブフ	6	凍結魔法
マハブフーラ	11	吹雪を呼び出し、複数の敵を凍結します。 (凍結した敵は攻撃できなくなります。)
シオ	4	電撃魔法
シオンカ	9	雷を呼び出し、敵一体を電撃させます。
マハシオ	7	電撃魔法
マハシオンカ	12	雷を呼び出し、複数の敵を電撃させます。 (感電した敵は攻撃できなくなります)
ザン	2	衝撃魔法
ザンマ	5	衝撃波を起こし、敵一体を跳ね飛ばします。
マハザン	4	衝撃魔法
マハザンマ	7	衝撃波を起こし、複数の敵を跳ね飛ばします
ハンマ	5	ソートなどの不死の敵の体を削減させます
マハンマ	10	ソートなどの不死の敵複数体の体を削減させます
ムト	3	呪殺魔法
ムトオン	9	呪殺魔法
テンタラノー	14	神経系に障害を起こし、ダメジとバグを与えます
リムトーラ	8	自分の身を犠牲にして敵に大ダメージを与えます。

### 【攻撃補助魔法】

消費MP		
トルミナー	3	敵の防御を下げます
シハブー	3	敵の防御を上げます
プリンバ	2	敵の属性をPAINにします
ハビルマ	2	敵の属性をHAPPYにします
マリンカリ	6	敵の属性をCATHYにします
マカシャマ	4	敵の魔法を弱めます
マカトランダ	2	敵のMPを減らします
タルンダ	4	敵の攻撃力を上げさせます
ラクンダ	4	敵の魔法力を上げさせます
スクンダ	2	敵の攻撃精度を下げさせます。

### 【防御魔法】

消費MP		
タルカシャ	4	味方の攻撃力を上げさせます
ラクカシャ	4	味方の魔法力を上げさせます
スクカシャ	2	味方の攻撃精度を向上させます
マカカシャ	4	味方の魔法攻撃力を上げさせます
テトラシャ	5	エナントレーより敵が持続攻撃を妨害します。
マカンカーン	6	敵の魔法を弱めます
テトラカーン	5	敵の攻撃を弱めます

## 魔法紹介(II)

### 〔治療魔法〕

消費MP		
ティア	2	
ティアラマ	4	仲間一人のHPを回復します。
ティアラハン	8	
メティア	6	
メティアラハン	14	仲間全員のHPを回復します。
バトフ	2	味方一人の死傷・毒・麻痺・石化以外の状態をおとします
ペンバトフ	4	味方全員の死傷・毒・麻痺・石化以外の状態をおとします
ボズムティ	4	毒・POISONにかかった仲間を解毒します。
バラウティ	6	麻痺(PALYZ)にかかった仲間を治癒します。
ベトラティ	10	石化(STONE)にかかった仲間をおとします。
リカム	12	死傷(DYING)の味方を起死回生 HP18回復します。
サマノカム	24	死傷・死傷(DEAD)の味方を起死回生 HP全回復。DEADの時は失敗もあります。
リカムトラ	8	自分の身を犠牲(DEAD)して味方全員のHP・MP全回復します。
マカトフ	10	自分のMPを10ポイント味方に与えます。

### 〔特殊魔法〕

消費MP		
マッパ	2	3Dタンションで自分の周囲の地形を表示します
トラエスト	6	3Dタンションの現在地点から受入地点へ戻ります。
トフポート	6	最終セーフ地点へ帰ります。
トラフリ	2	戦闘から必ず脱出できます。
エストマ	6	自分より低いレベルの敵の出現を抑えます。
サバトマ	8	COMP内の仲間を1体召喚します。

## 13. 種族について(I)

### 〔種族の分類〕

神族	魔神、女神	鬼族	魔鬼、妖鬼、地霊、邪鬼
鬼神族	天魔、鬼神、鬼女、邪神	精霊	精霊
魔族	魔王、妖魔、夜魔、妖精	邪霊	幽鬼、悪霊、屍鬼
飛天	天使、堕天使、セラフ	外道	外道
龍族	龍神、龍王、邪龍	人	獣人、メシア教徒、ガイア教徒
鳥族	雲鳥、妖鳥、凶鳥	マシン	マシン
獣族	神獣、聖獣、魔獣、妖獣		

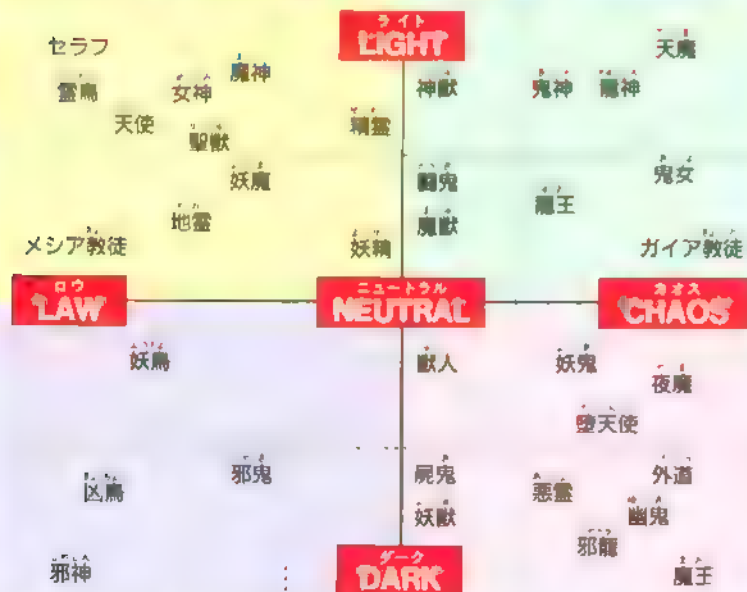
### 〔属性〕

**LAW** 整然とした秩序を重んじる。  
**CHAOS** 混沌、なすかまますを重んじる

**LIGHT** 開放的で善行を範とする。  
**DARK** 邪悪で破壊的性格である。



## [種族と属性の関係]



## 悪魔の種族の特徴

## [LIGHT]

- 魔神 魔を好む最高力を持つものたち。どちらかといえば聖果的な神々が多い。
- 女神 女神々々で聖愛をもたけず。愛溢れた優しい神々。
- 天魔 魔神に対抗する力を持った神々。彼らは聖果的な面は無く、己にも他者にも厳しい。
- 鬼神 冥府の姿をとる神々。騎乗したか神力を得た姿である。
- セラフ 唯一神の手により、天使の中から特選されて力を与えられたものたち。
- 天使 唯一神の手により、手となり働く聖霊たち。敵に対しては武器をとる敢然と戦つ。
- 龍神 龍の長たち。神の中でももっとも古き者たちである。人智を越えた力をもつ。
- 魔鳥 神々の争ひ物であったり、聖なる力の昇華を体現するものか、ナリと、神聖度の高い魔物たち。
- 神獣 神の怪々しき力の現われ。邪魔なるものとの戦いには、大きな力を発揮する。
- 聖獣 聖鳥に匹敵する神聖な生き物たち。神聖ゆえに、傷つとやすい面もある。
- 精霊 地水火風の四大元素を体現するものたち。





しゅ ぜく

## 種族について(III)

## [DARK]

邪神	陥とめられた神々の中でも、最も邪悪で、人間の恐怖や苦悩を得るために破壊を行なう。
魔王	陥とめられた古き神々であるが、再び王座を取り返すために策謀している。
邪龍	知性が余り無く、破壊と貪欲な食欲の衝動に駆られる、暗黒のパワーの権化である。
凶鳥	悪い兆しを運んでくる。そしてまた、人の魂を貪欲に喰うものたちである。
妖獣	飽く無き欲望の悪魔。破壊に対する力は純粋なほどでもある。
邪鬼	最低限にまで落ちた神々や精霊。復讐と残酷な欲望を満たすための魂しか持ちあわせない。
幽鬼	人間が強烈な怨念により、死してなお姿をとどめ、害をなそうとするものたち。
悪霊	幽鬼ほどの実体化ができずにとどまっている怨霊たち。肉体が希薄なため、攻撃しづらい。
屍鬼	悪魔の力によって、歩き回る死体たち。いわゆるアンデッド・モンスターである。
外道	実体化できない悪魔たち。悪魔に精神を冒された人間たち。
マシン	機械仕掛けのロボット。または、魔力で動いている操り人形。

## [NEUTRAL]

鬼女	破壊をもたらす女神たち。敵に対しては、容赦の無い殺戮を行なう。
妖魔	魔力の強い魔物たち。その性格は暗いものではなく、光に向いている。
夜魔	妖魔よりも魔力を持つ、恐ろしき夜の魔物たち。昔から人間にとっては最も身近な魔物たちだ。
妖精	淘气な魔物たち。邪悪にも、正義にもあまり興味が無く、好き勝手やるのが好きなようだ。
堕天使	かつて唯一神との戦いで敗れ、堕ちた天使たち。いわゆる悪魔である。
魔王	邪神にはいたらないが、巨大な力を秘めた龍たちである。
妖鳥	人々の魂を誘惑し、気に入ったものをさらって行く、危険な風の魔であるが、邪悪ではない。
魔獣	直感で生きる獣が魔と化したものども。危険だが、彼らは邪悪なものではない。
闘鬼	闘争を好む性格ゆえに、何者かに利用されて戦っていることが多い。
妖鬼	腹鬼とは逆に、彼らは他者に支配されてはいない。怒りの原理で行動する。
地霊	鬼となるまでの闘気を秘めていない。大地よりその力を得ている。
獣人	人と悪魔との合体によって生まれた魔物たち。
ギア教徒	悪魔を打ちばらう救世主が現われると信じる人々。
ガイア教徒	悪魔の支配を受け入れ、共存して行こうとする人々。



# 14. 悪魔合体表

あく ま がっ たい ひょう

近親種合体=通常の合体の法則ではなく、別の法則により合体します。

	魔神	女神	天魔	鬼神	鬼女	妖魔	夜魔	妖精	セラフ	天使	堕天	龍神	龍王	靈鳥	妖鳥	神獸	聖獸	魔獸	闇鬼	妖鬼	地霊	獣人
魔神	—	**	—	—	女神	女神	妖魔	夜魔	—	女神	天魔	天魔	鬼神	天使	堕天	龍神	龍王	神獸	鬼神	闇鬼	妖鬼	魔獸
女神		—	—	—	妖精	天魔	地霊	妖魔	—	堕天	天魔	鬼女	龍神	天使	堕天	龍神	龍王	神獸	鬼女	闇鬼	妖鬼	龍王
天魔			—	**	**	女神	堕天	妖魔	—	外道	妖魔	鬼神	龍神	天使	堕天	龍神	龍王	神獸	鬼神	闇鬼	妖鬼	邪龍
鬼神				—	**	鬼女	堕天	鬼女	天魔	鬼女	夜魔	天魔	龍神	龍王	鬼女	龍神	龍王	神獸	龍神	龍王	闇鬼	神獸
鬼女					*	夜魔	堕天	夜魔	女神	女神	闇鬼	鬼神	女神	妖鬼	妖魔	鬼神	龍王	神獸	龍王	闇鬼	妖鬼	邪龍
妖魔						*	**	**	魔神	堕天	夜魔	鬼女	靈鳥	龍王	堕天	獸人	邪龍	妖鬼	鬼女	闇鬼	妖鬼	魔獸
夜魔							*	**	魔神	堕天	妖魔	龍王	邪龍	凶鳥	凶鳥	魔獸	獸人	妖獸	鬼女	邪鬼	惡霊	幽鬼
妖精								*	天使	女神	天使	神獸	聖獸	天使	堕天	龍王	魔獸	聖獸	鬼女	妖魔	妖鬼	妖鬼
セラフ									—	**	**	天魔	龍神	女神	靈鳥	龍神	神獸	聖獸	妖魔	妖魔	妖精	妖鬼
天使										*	妖魔	天魔	聖獸	女神	靈鳥	龍神	神獸	聖獸	妖魔	妖魔	妖精	妖鬼
堕天											*	邪龍	鬼女	妖魔	夜魔	妖魔	魔獸	獸人	鬼女	幽鬼	邪鬼	妖獸
龍神												—	**	天魔	鬼神	龍王	龍王	龍王	鬼神	闇鬼	邪龍	天魔
龍王													*	龍神	鬼女	靈鳥	神獸	聖獸	鬼神	闇鬼	妖鬼	魔獸
靈鳥														*	**	龍神	神獸	聖獸	神獸	夜魔	妖獸	魔獸
妖鳥															*	靈鳥	靈鳥	妖鬼	鬼女	堕天	凶鳥	妖鬼
神獸																*	**	**	鬼神	龍王	龍王	龍王
聖獸																	*	**	神獸	魔獸	魔獸	妖獸
魔獸																		*	獸人	闇鬼	聖獸	聖獸
闇鬼																			*	**	**	鬼神
妖鬼																				*	**	妖魔
地霊																					*	妖精
獣人																						—

\* 精霊  
\*\* 近親種合体  
— 合体不可  
堕天=堕天使



MEGA-CD版「真・女神転生」では、悪魔の名前を漢字で表記することがあります。むずかしい漢字を使う悪魔をピックアップしますので、参考にしてください。

魔 神	荒波吐（あらはばき）
女 神	菊理姫（きくりひめ）
	奇稲名田姫（くしなだひめ）
	天字受売（あめのうすめ）
鬼 神	武御雷（たけみかづち）
	火之迦具土（ひのかぐつち）
	長脰彦（ながすねひこ）
	武御名方（たけみなかた）
龍 神	白龍（ペクヨン）
龍 鳥	八咫鳥（やたがらす）
妖 精	仙狐（せんこ）
	仙狸（せんり）

魔 王	八岐大蛇（やまたのおろち）
妖 鳥	姑獲鳥（こかくちょう）
魔 獣	丹亀（たんき）
	山獺（さんき）
妖 鬼	桃生（もむのふ）
地 霊	狛田龍古（さるたひこ）
妖 獣	玉藻（たまも）
邪 鬼	舌口（どんこう）
	天之逆神（あまのさくがみ）

## バックアップRAMの種類

バックアップRAMには、本体に内蔵されている「内蔵バックアップRAM」と別売の「バックアップRAMカートリッジ」があります。内蔵バックアップRAMの空き容量に応じて「バックアップRAMカートリッジ」をお求めください。

## MEGA-CDディスク使用上のご注意

### ●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないてください。

### ●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

### ●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

### ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

### ●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

## 健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見て、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび複製品を使用することを禁じます。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。





**SIMS** CO., LTD.

この商品はセガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/62-205605 (Pending)

©ATLUS ©SEGA All rights reserved.

MADE IN JAPAN

シムス 株式会社

**T-44044**